**2010**

**LAURA ARIAS PRADA**

**NESTOR DIAZGRANADOS**

**ANDREA FAJARDO**

**WILLIAM JIMÉNEZ**

**GERMÁN MORALES**

**DAVID SUAREZ**

06/04/2010

06/04/2010

****

DOCUMENTACIÓN REQUERIMIENTOS

HISTORIAL DE CAMBIOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Sección del documento modificada | Descripción de cambios (corta) | Responsable (S) |
| 0.0 | Marzo 16/2010 | Creación del documento para la documentación de los requerimientos y avance documentación requerimientos 20-25 | Creación del borrador del documento correspondiente a la documentación de los requerimientos y avance de los requerimientos del 20-25 | Andrea Fajardo |
| 0.1 | Marzo 17/2010 | Documentación Requerimientos del 26 al 31 | Cambio de la plantilla en la explicación y en las documentación de los requerimientos del 20 al 25 Avance documentación requerimientos del 26 al 31 | Andrea Fajardo |

PLANTILLA PARA LA DOCUMENTACIÓN DELOS REQUERIMIENTOS

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | Número | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | descripción del requerimiento | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

DISTRIBUCIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS CLASIFICADOS POR COMPONENTES



ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P3 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir el inicio del juego cuando hayan 5 jugadores en la partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, confiabilidad, seguridad, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU01 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Este requerimiento busca garantizar que no jueguen más de 5 personas, acorde a las reglas del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Es importante tener claro que pueden existir menos de 5 personas para el desarrollo del juego pero deben haber más de dos | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P4 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a un participante seleccionar una ficha | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU35 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | |  | | |
| **COMENTARIOS** | | Es importante tener fichas para mostrarle al jugador y que él pueda escoger | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P5 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá $1.000.000 a cada jugador, correspondiente al dinero inicial a cada uno de los jugadores | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 8 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU14 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite cumplir con una de las reglas del juego, que es asignar cierta cantidad de dinero al jugador, antes de iniciar el juego | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P6 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe establecer el orden de los turnos de los jugadores en la partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, confiabilidad, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU20 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite que exista un orden en los turnos de los jugadores durante el desarrollo del juego | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE1 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá ejecutar las sentencias especificadas en el arca comunal | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, seguridad, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU16,CU23 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite el cumplimiento de una regla del juego, que es tener una actividad correspondiente al arca comunal y ser ejecutada por el jugador | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE2 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá ejecutar las sentencias especificadas en la tarjeta de casualidad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, seguridad, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 9 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU15,CU23 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite el cumplimiento de una regla del juego, que es tener una actividad correspondiente al arca comunal y ser ejecutada por el jugador | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE3 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | Al caer en la propiedad del Hippie, el sistema debe permitir que el participante cancele el valor de la manilla del Hippie, el cual es $10.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: 31 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Esta regla corresponde a una modificación del Monopoly original realizada por Alimnova®, de esta forma se garantiza el cumplimiento de esta norma | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE4 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe ubicar al participante en la cárcel si este cae en la casilla de "IR AL CAI" | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Caso s de uso: CU22 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Este requerimiento cumple con una de las reglas del Monopoly original | | |
| **COMENTARIOS** | | La modificación realizada respecto al Monopoly es el nombre la cárcel en T- Monopoly se denomina CAI | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE5 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe ubicar al participante en el CAI si esta especificado en la tarjeta de Arca comunal | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso : CU22, CU16 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde al cumplimiento del funcionamiento y regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Al obtener un jugador como penitencia en una tarjeta de arca comunal que le dice que se debe dirigir a la cárcel , este debe ser llevado a esta inmediatamente | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE6 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe ubicar al participante en el CAI si esta especificado en la tarjeta de Casualidad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso , servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso : CU15, CU22 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde al cumplimiento del funcionamiento y regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Al obtener un jugador como penitencia en una tarjeta de casualidad que le dice que se debe dirigir a la cárcel , este debe ser llevado a esta inmediatamente | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE7 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al participante salir del CAI si en su turno al lanzar los dados saca pares | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casilla Especial | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio, proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Casos de uso: CU24 | | |
| **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde al cumplimiento del funcionamiento y regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Al estar el jugador en la cárcel se le da la oportunidad de lanzar tres veces los dados, si saca pares en uno de esos lanzamientos, puede salir inmediatamente de la cárcel | | |
| **PREGUNTAS** | |  | | |
| **RESPUESTAS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE8 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al participante salir del CAI si tiene una tarjeta de arca comunal que dice: "VÁLIDO PARA SALIR DEL CAI" | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 32 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al participante salir del CAI si este paga una fianza de $50.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 33 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | Al caer en una propiedad de ferrocarril comprada por un jugador, el sistema deberá validar el número de propiedades de este tipo que posee el jugador. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 34 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | Dependiendo del número de propiedades de ferrocarril, el sistema debera cobrar el dinero indicado | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 35 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | De poseer 1 sola propiedad de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $25.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 36 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | De poseer 2 propiedades de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $50.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 37 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | De poseer 3 propiedades de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $100.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | 38 | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | De poseer 4 propiedades de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $200.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorias | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **ESTADO** | | Concepto, desarrollo, manufactura, integración/pruebas, despliegue, entrega, instalación, operación, soporte | | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **TIPO DE DERIVACIÓN** | | Allocation, descomposition | | |
| **DOCUMENTO DE ORIGEN** | | Documento de casos de uso | | |
| **ENCARGADO** | | Nombre del Stakeholder | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ETAPA DE V&V** | | Fase del ciclo de vida | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado, indeterminado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE ACUERDO** | | Propuesto, iniciado, de acuerdo | | |
| **ESTADO DE CALIFICACIÓN** | | No calificado, calificado, sospechoso | | |
| **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones | | |
| **PREGUNTAS** | | Preguntas no entendidas | | |
| **RESPUESTAS** | | Respuestas recibidas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | |  | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Numero de cambios en un tiempo determinado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento numero:** | 101 | | **Versión:** | | 0.0 |
| **Tipo:** | NO FUNCIONAL | **Encargado:** | Laura Arias, Director de proyectos. | | |
| **Nombre:** | La aplicación será desarrollada en el entorno de desarrollo NetBeans 6.8 | | | | |
| **Descripción:** | NetBeans 6.8 es un entorno de desarrollo libre para programadores | | | | |
|
| **Criterio de medición:** | En comparación con JDeveloper los **tiempos de respuesta** son más rápidos, la ayuda en la **escritura** es mas completa. | | | | |
| **Excepciones:** | No se presentan | | | | |
| **Observación y/o justificación:** | Facilita la escritura del código en diferentes lenguajes de programación, como Java. | | | | |
|
| **Trazabilidad:** | **Casos de uso:** | No tiene relación con ninguno debido a que es de tipo no funcional. | | | |
| **Requerimientos:** | 102 - 104 | | | |
| **Código:** | No requiere | | **Clasificación:** | ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE |
| **Riesgo:** | No haya comprensión del entorno de desarrollo por parte de algún integrante | **Prioridad:** | 2 | | |
| **Costo:** | No tiene costo, es software libre. | | **Estado:** | | Enunciado |
| **Esfuerzo:** | No requiere | **Requerido:** | Si. | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento numero:** | 102 | | **Versión:** | | 0.0 |
| **Tipo:** | NO FUNCIONAL | **Encargado:** | Laura Arias, Director de proyectos. | | |
| **Nombre:** | La interfaz será desarrollada en Flash 8.0, aplicación para el manejo de graficas | | | | |
| **Descripción:** | Flash es un software encargado del manejo de animaciones, de fácil uso, de conocimiento por algunos de los integrantes. | | | | |
|
| **Criterio de medición:** | Se evaluaron diferentes formas para manejar la interfaz gráfica, pero en cuanto a la **facilidad** de la aplicación se decidió esta. | | | | |
| **Excepciones:** | No se presentan. | | | | |
| **Observación y/o justificación:** | Es necesario el manejo de la aplicación debido a que una de las restricciones impuestas por el Cliente es que se maneje interfaz gráfica fuerte. | | | | |
|
| **Trazabilidad:** | **Casos de uso:** | No tiene relación con ninguno debido a que es de tipo no funcional. | | | |
| **Requerimientos:** | 69 – 94, 100 | | | |
| **Código:** | No requiere | | **Clasificación:** | ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE |
| **Riesgo:** | Se dificulte la conexión con NetBeans 6.8. | **Prioridad:** | 3 | | |
| **Costo:** | No tiene costo | | **Estado:** | | Enunciado |
| **Esfuerzo:** | Montar el software tarda ente 0.5 – 1 hora | **Requerido:** | Si. | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento numero:** | 103 | | **Versión:** | | 0.0 |
| **Tipo:** | NO FUNCIONAL | **Encargado:** | Laura Arias, Director de proyectos. | | |
| **Nombre:** | La persistencia se manejara con archivos planos de texto. | | | | |
| **Descripción:** | Se guardaran perfiles de usuario e historial del juego en archivos con visibilidad restringida. | | | | |
|
| **Criterio de medición:** | **Complejidad de la aplicación**. Se evaluó el manejo de bases de datos sin embargo, la aplicación no es muy grande para que se requiera este tipo de almacenamiento de información | | | | |
| **Excepciones:** | Que no soporte una gran cantidad de datos | | | | |
| **Observación y/o justificación:** | Se requiere cumplir con las restricciones mínimas por el cliente, una de ellas es el manejo de persistencia. | | | | |
|
| **Trazabilidad:** | **Casos de uso:** | No tiene relación con ninguno debido a que es de tipo no funcional. | | | |
| **Requerimientos:** | 62 - 68 | | | |
| **Código:** | No programado aún | | **Clasificación:** | ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE |
| **Riesgo:** | Requiera mayor almacenamiento de información | **Prioridad:** | 5 | | |
| **Costo:** | No tiene costo | | **Estado:** | | Enunciado |
| **Esfuerzo:** | Depende de la implementación | **Requerido:** | Si. | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento numero:** | 104 | | **Versión:** | | 0.0 |
| **Tipo:** | NO FUNCIONAL | **Encargado:** | Laura Arias, Director de proyectos. | | |
| **Nombre:** | La persistencia se manejara con archivos planos binarios. | | | | |
| **Descripción:** | Se guardaran perfiles de usuario e historial del juego en archivos con visibilidad restringida. | | | | |
|
| **Criterio de medición:** | **Complejidad de la aplicación**. Se evaluó el manejo de bases de datos sin embargo, la aplicación no es muy grande para que se requiera este tipo de almacenamiento de información | | | | |
| **Excepciones:** | Que no logre soportar una gran cantidad de datos | | | | |
| **Observación y/o justificación:** | Se requiere cumplir con las restricciones mínimas por el cliente, una de ellas es el manejo de persistencia. | | | | |
|
| **Trazabilidad:** | **Casos de uso:** | No tiene relación con ninguno debido a que es de tipo no funcional. | | | |
| **Requerimientos:** | 62 - 68 | | | |
| **Código:** | No programado aún | | **Clasificación:** | ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE |
| **Riesgo:** | Requiera mayor almacenamiento de información. | **Prioridad:** | 4 | | |
| **Costo:** | No tiene costo | | **Estado:** | | Enunciado |
| **Esfuerzo:** | Depende de la implementación | **Requerido:** | Si. | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento numero:** | 105 | | **Versión:** | | 0.0 |
| **Tipo:** | NO FUNCIONAL | **Encargado:** | Laura Arias, Director de proyectos. | | |
| **Nombre:** | El lenguaje para la programación será Java | | | | |
| **Descripción:** | Hay diferentes tipos de lenguajes para la programación, la más usada es la programación orientada a objetos. | | | | |
|
| **Criterio de medición:** | **Usabilidad**. La programación más utilizada por la mayoría de los integrantes es la programación orientada a objetos en el lenguaje de programación Java. | | | | |
| **Excepciones:** | No aplica. | | | | |
| **Observación y/o justificación:** | Para la implementación de la aplicación es necesario saber cuál es el lenguaje sobre el cual se escribirá el código. | | | | |
|
| **Trazabilidad:** | **Casos de uso:** | No tiene relación con ninguno debido a que es de tipo no funcional. | | | |
| **Requerimientos:** | 101 | | | |
| **Código:** | No requiere | | **Clasificación:** | ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE |
| **Riesgo:** | Que no se tenga dominio del lenguaje de programación | **Prioridad:** | 5 | | |
| **Costo:** | No tiene costo | | **Estado:** | | Enunciado |
| **Esfuerzo:** | Depende de la investigación | **Requerido:** | Si. | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento numero:** | 106 | | **Versión:** | | 0.0 |
| **Tipo:** | NO FUNCIONAL | **Encargado:** | Laura Arias, Director de proyectos. | | |
| **Nombre:** | Si la operación es visualización, al finalizar el turno de un jugador el tiempo de respuesta no excederá los 3 segundos | | | | |
| **Descripción:** | Para la interfaz gráfica se requiere la actualización del tablero por cada movimiento que ejecute un jugador. | | | | |
|
| **Criterio de medición:** | **Conocimiento de semestres anteriores** | | | | |
| **Excepciones:** | Tarde más tiempo del esperado. | | | | |
| **Observación y/o justificación:** | El usuario final de la aplicación no deberá esperar más de ese tiempo ya que . | | | | |
|
| **Trazabilidad:** | **Casos de uso:** | No tiene relación con ninguno debido a que es de tipo no funcional. | | | |
| **Requerimientos:** | 101 | | | |
| **Código:** | No requiere | | **Clasificación:** | ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE |
| **Riesgo:** | Que no se tenga dominio del lenguaje de programación | **Prioridad:** | 5 | | |
| **Costo:** | No tiene costo | | **Estado:** | | Enunciado |
| **Esfuerzo:** | Depende de la investigación | **Requerido:** | Si. | | |

**MODIFICACIÓN DEL IDENTIFICADOR POR MODULOS**

**QUITAR NOMBRE, SOLO DEJAR DESCRIPCIÓN**

**¿QUÉ ES CODIGO?**